



FIERCAVALLI VERONA 2016

6[^] Campionato nazionale di maneggevolezza PROVA A CONI RISERVATA A SOGGETTI CAITPR ISCRITTI AL LG

REGOLAMENTO

Prova di maneggevolezza a punti in due manche, riservata ad attacchi singoli ed in pariglia (sono previste classifiche separate).



Il rettangolo di gara avrà la misura minima di 35 x 20 metri o superiore.

La prova è riservata a stalloni, fattrici e castroni nati nel 2013 e anni precedenti.

Punteggio

Oltre al punteggio acquisito nella Prova di maneggevolezza, ogni equipaggio sarà valutato anche per i seguenti aspetti:

- 1. corretta vestizione ed attacco dei cavalli**
- 2. pulizia e cura dei finimenti**
- 3. presentazione corretta (abbigliamento e presenza)**
- 4. stile di guida**

La giuria attribuirà alla scheda del concorrente delle penalità per i quattro punti menzionati da 1 a 10; tali penalità saranno sommate alle penalità del risultato della Prova di maneggevolezza vera e propria.

Il Presidente di Giuria provvede alla misurazione del campo e a comunicare il Tempo accordato calcolato con una velocità di 210 m al minuto. Per ogni secondo oltre il Tempo accordato è prevista una penalità pari a 0,5 che andranno a sommarsi alle altre penalità. Il Tempo limite è pari al Tempo accordato aumentato del 50%. Oltre tale tempo il partecipante sarà eliminato.

Il punteggio verrà comunicato al driver al termine di ogni manche

Penalità

Partire prima del suono della campana	10 penalità e ripartire
Non partire entro 60 secondi dal suono della campana	5 penalità
Non passare le linee di partenza e di arrivo	eliminazione
Concorrente che entra in campo senza cappello, guanti, o cappello o frusta	massimo 5 penalità
Groom che entra in campo senza, cappello o guanti	massimo 5 penalità
Guidare senza frusta:	
Concorrente che passa la linea di partenza senza frusta in mano	5 penalità
Concorrente che passa la linea di arrivo senza frusta in mano	5 penalità
Passare qualsiasi numero di ostacoli senza frusta in mano	5 penalità
Abattimenti	
Abbatte una o due palline nello stesso ostacolo singolo	3 penalità
Abbatte qualsiasi parte di un ostacolo che è già stato passato	3 penalità
Se qualsiasi parte di un ostacolo ancora da passare viene abbattuta,	3 penalità e aggiungere
il giudice suona la campana, il concorrente si ferma fino a nuovo suono della campana	10 secondi al tempo del concorrente
Percorso	
Passare un ostacolo non nell'ordine	eliminazione
Disobbedienza 1. incidente	5 penalità
2. incidente	10 penalità
3. incidente	eliminazione
Concorrente a terra	20 penalità
Groom a terra 1. incidente	10 penalità
2. incidente	20 penalità
3. incidente	eliminazione
Interventi dei groom	
Se un Groom maneggia le redini, il freno o usa la frusta prima che il concorrente abbia passato la linea di arrivo	eliminazione
Se un Groom non rimane seduto al suo posto (tranne che per scendere)	Eliminazione
Se un Groom parla al Concorrente mentre la carrozza si muove	eliminazione
Se un Groom indica in qualsiasi modo il percorso al concorrente	eliminazione
Incidenti	
Ribaltamento	eliminazione
Tempi	
Superamento del Tempo Accordato	0,5 per secondo avviato
Zoppie	
Cavallo / i evidentemente irregolari / zoppi	Squalifica
Crudeltà	
Crudeltà sia con la frusta che nello stile di guida	Squalifica

Percorso

La larghezza tra i coni sarà calcolata a difficoltà progressive per le prove

- 1^ manche carreggiata + 40 cm
- 2^ manche scat. singoli + 30 cm; per categoria pariglie la larghezza rimane a +40 cm

La ricognizione e le prove di campo saranno effettuate il giorno prima della gara o comunque prima della manche iniziale con campo completamente costruito e briefing del Giudice Fise Presidente di Giuria. Alla ricognizione e alle Prove i driver ed i groom dovranno, possibilmente, presentarsi in tenuta da gara.

Il percorso sarà approntato su un rettangolo con misure approssimative di 20 x 35 m nel quale saranno sistemati fino ad un massimo di 8 passaggi fra i coni.

Ordine di partenza

Nella prima manche l'ordine di partenza sarà stabilito a sorteggio o concordato, a discrezione del Presidente di Giuria, con i partecipanti tenuto conto delle disponibilità di carrozze. Nelle manches successive l'ordine di partenza sarà inverso a quello di classifica parziale, sempre tenuto però conto delle disponibilità di carrozze (eventuali posticipi vanno a favore del miglior piazzamento in classifica). Il Presidente di Giuria, a Sua discrezione potrà stabilire nella seconda manche, un ordine di partenza diverso in base a motivate contingenze organizzative.

Giuria

La giuria è nominata da ANACAITPR e sarà composta da un Giudice attacchi Fise e da un delegato di ANACAITPR coadiuvati da un Segretario anch'esso nominato da ANACAITPR.

Partecipanti

Ogni equipaggio potrà partecipare con più cavalli. Sia con l'attacco singolo che a pariglia. Ogni cavallo potrà essere impiegato una volta nell'attacco singolo ed una volta nell'attacco a pariglia.



A discrezione del Presidente di Giuria è ammessa la partecipazione del medesimo cavallo o della medesima pariglia con equipaggio diverso per al massimo 2 volte.

In tutte le manches il driver deve presentarsi con il medesimo attacco, non sono previste sostituzioni di cavalli.

Abbigliamento

L'abbigliamento dei Drivers e Groom è quello previsto per le prove di addestramento del LG CAITPR, con divisa di presentazione dei concorsi di morfologia di ANACAITPR, con abbigliamento sportivo previsto dalle gare FISE, oppure con abito formale previsto dalla disciplina degli attacchi. Il driver ed il groom, in caso di abbigliamento sportivo o riferito ai Regolamenti ANACAITPR, dovranno indossare la medesima tenuta. In caso contrario saranno attribuite penalità per vestizione scorretta.

Carrozze

Possono essere adottate sia maratone che carrozze di presentazione. Il giudice può non far partire carrozze non reputate idonee per effettuare la gara.

Finimenti

Sono consentiti finimenti sia a pettorale che a collana.

L'uso della braga è obbligatorio nell'attacco singolo e in caso di carrozza senza freni.

Imboccature

Sono ammesse le imboccature previste per le Prove di addestramento Ufficiali di LG del CAITPR il Presidente di Giuria ha la facoltà di vietare imboccature a suo avviso troppo coercitive e severe.

Classifica

Vince il minor punteggio della sommatoria delle manches, nel caso di parità, vale il miglior punteggio della seconda manche.

